

POWER PLAYER

Nro
5/94
Hinta
5,-

JALKAPALLOSPESIAALI:

World Cup Striker
World Cup '94
Sensible Soccer
Goal

KLASSIKKO:

Kid Icarus

GB:

Super Mario
Land 3

NES:

Panic
Restaurant
Captain
Skyhawk

SNES:

Lufia

World Cup Striker



Eliten kehuttua jalkapallopeliä Striker ei julkaistu jostain syystä lainkaan Suomessa, mutta nyt on tulossa jatko-osa pelille. Pelin nimi on World Cup Striker, eikä kyseessä ole itse asiassa mikään Striker osa 2, vaan yksi monista MM-kisapeleistä, jossa on mukana kaikki MM-joukkueet. Grafiikka on jonkin verran parantunut ja erityisesti musiikki on selvästi komeampaa.



Pane pallo peliin.

sivulta ja laukaisee kohti kauempaa nurkkaa. Eliet pallo uppoa maaliin, niin se palaa yleensä kentälle, jolloin oma pelaaja ehtii korjaamaan sen ja tuikkaamaan sisään. Kun tätä kuviota harjoittelee muutaman pelin ajan, niin huomaa ettei kallisarvoisen MM-pystin nappaaminen ole niinkään vaikeaa.

Kuten tavallinen Striker, niin World Cup Striker sisältää mahdollisuuden valita erilaisista cuppeista, MM-turnauksesta, ystävyssotteluista, harjoituksesta ja sisäkentällä pelaamisesta. Tämän lisäksi kaikkien pelaajien ja joukkueiden nimiä voi muuttaa. Eli nyt voi alkaa kasaamaan omaa superjoukkuettaan kavereiden kanssa ja antaa kyytiä Saksan kultajoukkueelle Italian kisoista.



Maalitiirit.

Useimpien urheilupelien tapaan erityisten taktiikoiden keksiminen helpottaa selvästi vastustajajoukkueen lyömistä. World Cup Strikerissa on kätevä tehdä maaleja kun hyökkää toiselta

7 Tohtori Wiili

World Cup Soccer on minusta turhan hätäisesti rakennettu kakkososa. Joka yhtiö haluaa futispelin markkinoille, kun USAn MM-kisat lähestyvät. Striker 2 on hyvin samankaltainen kuin ykkösosa, vaikka tällä kertaa tavallisten joukkueiden paikalla on maajoukkueet. Kyllähän peli on hyvää työtä, mutta ei tätä kannata ostaa, jos omistaa jo ykkösen.

8 Toimitus

Olisi ollut hauskaa, jos Elite olisi löytänyt enemmän uudistuksia futispeliinsä, eikä tyytynyt vain uuden intron tekemiseen sekä MM-joukkueiden ottamiseen pe'iin. Alkuperäisen Strikerin heikkouksia olivat vaisu grafiikka ja nykivät liikkeet pelin aikana, eikä näille ominaisuuksille ole tapahtunut juuri mitään. Kaikesta huolimatta World Cup Striker on oikein hyvä peli ja tietysti tuntuu mukavalta, että kaikkien pelaajien ja joukkueiden nimet voi vaihtaa. Myös musiikki on korvattu paljon mukavammilla melodioilla. Jos aikomuksena on hankkia yksi futispeli, niin kannattaa ehkä kokeilla World Cup Strikeria ja Sensible Socceria ja valita näistä oma suosikki.

PELAAJIA	PELIMUISTI
1-5	Pariiso
PELINLUONNE	GAMELINK
Urheilu	-

● EUTE
VAIKEUSASTE
KESKITASOA

6,0	GRAFIIKKA	7,5	PELIOHJAUS
8,0	ÄÄNI	8,5	VIIHDE



World Cup 94

JALKAPALLOSPESIAALI

Saimme käsitteä MM-kisojen virallisen peliversioiden World Cup 94. Mukana on tietysti kaikki joukkueet, jotka selvisivät loppukilpailuun. Kaikesta huolimatta esimerkiksi Ruotsin sankarit Brolin ja Dahlin eivät päässeet mukaan, vaan heidän tilalleen ovat Broulun ja Dachsen. Tästäkin pelissä voit joko vain harjoitella pari otelua tai sitten yrittää voittaa arvostetun pystin ja päästä maailmaimestariksi 1994.

Peli etenee seuraavasti

Ensin valitaan joukkue, jolla pelataan, sekä pelaajat, jotka tulevat kentälle, ja vielä ottelussa käytettävä taktiikka. Tässä kohdassa määrätään millaisia hyökkäyksiä tehdään sekä vielä keskikentän ja puolustuksenkin tavat käyttäytyä. Sitten rynnätään kentälle ja kapteeni valitsee kolikosta toisen puoliskon, jolla määrätään kumpi puoli aloittaa ja millä puolella kenttää kumpikin joukkue on. Vasta sitten käydään itse peliä.

Laukaisu tapahtuu A-napilla ja syöttäminen B:lla. X-napilla voi potkaista

kaaren vastustajien ylitse ja Y-nappia tarvitaan vain puolustuksessa, kun on tarkoitus napata pallo liukumalla. Tässä melkoisen nopeassa pelissä tarvitaan voittamiseen tarkkoja syöttöjä sekä oikea-aikaisia laukauksia. Enemmän taidolla kuin tuurilla määrätään kuka saa haltuunsa lopulta kunniakkaan MM-pystin.



Tylytkäs maali uustinnassa

Läntinhetto

5

Tohtori Wiili:

Minun mielestäni World Cup 94 on yksi heikoimpia futispelejä sitten Super Kick Offin. Niin Super Soccer, World Cup Striker kuin myös etenkin FIFA International Soccer ovat reilusti parempia useimmilta piirteiltään. Ei tämäkään peli mahdollon ole, mutta koska paljon parempiakin löytyy, niin tätä ei voi oikein suositella. Mutta viisainta on tietysti testata eri pelejä ennen kuin päättää mistä itse pitää eniten.

7

Toimitus:

Jos totta puhutaan, niin nykytasoisten futispelien asettaminen paremmuusjärjestykseen on hankalaa. Niin monessa on omat hyvät puolensa, eivätkä erot ole kuitenkaan kovin suuria. Tämä MM-kisojen virallinen peliversio ei ole sen parempi tai huonompi kuin muutakaan testime pelit. Kismaskotti esittelee laajaa vaihtoehtojen määrää, mutta muuten sisältö on tuttua tavaraa. Yksi erikoisuus on mahdollisuus "valmentaa" joukkueelle tiettyjä muistiin tallentuvia kuvioita. Tälläkin pelillä on varmasti omat kannattajansa.

PELAAJIA

1-2

PELIMUISTI

Selasena

● US GOLD
VAIKEUSASTE

PELINLUONNE

Urheilu

GAMELINK

-

VAIKEA

7,5

GRAFIIKKA

7,0

PELIOHJAUS

6,5

ÄÄNI

7,0

VIHDE

SENSIBLE SOCCER

Sonylle kuuluu kiitokset siitä, että myös SNES-konsolin omistajat saavat pelata Sensible Softwaren kohuttua futispeliä. Eri- laisten joukkueiden ja vaihtoehtojen lop- puton määrä auttaa nostamaan Sensible Soccerin muiden pelien yläpuolelle.

Sensible Soccerissa pelaaminen on yllättävän realistista futispeliksi ja kentän, maalin sekä pelaajien koot ovat äidossa suhteessa toisiinsa. Tietokoneohjatut pelaajat liikkuvat järkevästi ja niiden kanssa on helppo saada yhteispeliä aikaan. Nappeja painamalla voi saada pelaajat ampumaan, pukkaamaan, liukumaan tai tak- laamaan. Kun valitset viimeämainitun liikkeen, täytyy olla tarkkana ja ajoittaa liike hyvin, ettei saa keltaista korttia (kuten pelissä aivan liian usein tapahtuu – pelissä ei voi saada vapaapot- kua ilman että kortti nousee myös tuomarin rintataskusta).



Tilanne voi käydä maalin edessä sekavaksi.



Täysin vapaa paikka. Meneeko sisään?

8

Tohtori Wiili

Sensible Soccer on suosikkini viime aikoi- na julkaistuista peleistä. Ottelutunnelma on todennukainen ja vaikka grafiikka on SNES-pelien heikommasta päästä, niin tätä futispellä voi suositella varauksetta. Ker- rankin on onnistuttu luomaan urheilupeli, jossa on sekä läjäpäin valinnanmahdolli- suuksia, että kunnollinen pelitunnelma. Jos aikomuksena on ostaa vain yksi ja paras mahdollinen futispeli, niin kannattaa ehkä odotella FIFA International Soccerin jul- kaisemista. Mutta ellei malta odottaa niin pitkään, saa Sensible Soccerilla varmasti pelihalat tyydytettyä.

8

Toimitus

Tohtorin kommentit Sensible Soccerin keh- nosta grafiikasta pitävät paikkansa. Toiset NES-pelit yltävät samaan tasoon. Tuntuu siis melkein vitsiltä, että tässä on kysymys 16-bittisen grafiikasta. Mutta kun kuvaan tottuu (ja oppii erottamaan joukkueet toi- sistaan!), niin itse pelaaminen maistuu kyl- lä hienosti. Monet erilaiset valinnanmah- dollisuudet ja mainiot turnaukset paranta- vat vielä meininkiä. Peliohjaus on ensisijai- sen tärkeää futispelissä ja Sensible Soccerin ohjaus on kätevä ja vaistonvaraista. Futis- pelaaja satelee toimitukseen juuri nyt ja tämä kuuluu niiden kärkipähän.

PELAAJIA	PELIMUISTI
1-2	EI
PELINLUONNE	GAMELINK
Urheilu	-

● SONY
VAIKEUSASTE

KESKITASOA

3,0	GRAFIikka	8,5	PELIOHJAUS
5,0	ÄÄNI	9,0	VIIHDE

GOAL

JALKAPALLOSPESIAALI

Kun olemme tutkailleet Super Nintendon futispelejä on aika ottaa käsitteelyyn NES-konsolin vaihtoehto. Pelin nimi on Goal ja sen on julkaissut Jaleco. Goal on hiukan vanhempi tekoo ja sitä myydään edullisella hinnalla. Katsotaanpa siis tarkemmin saako rahalle vastinetta.



Tämä sekaannus toistuu linan usein.

Pelanjia, joista voi valita rankkarikisissä.



Goal sisältää kuudentoista eri maan joukkueet, joista voi valita suosikkinsa ja lähteä turnaukseen. Jos haluaa pelata suoran cupin, niin mukana on 8 amerikkalaista ammattilaisjoukkuetta. Pelissä voi valita myös rankkarikilpailun.

Kaikkia otetuissa joukkueet koostuvat normaalista 11:stä miehestä: kolme hyökkääjää, kolme keskikenttämiestä, neljä puolustajaa ja maalivahti. Hyökkääjät hoitelevat tietysti maalinteon, keskikenttämiehet hallitsevat sekä hyökkäämisen että puolustamisen, riippuen tilanteiden kehityksestä. Puolustajat eivät nouse koskaan hyökkäykseen.

Kullakin pelaajalla on seitsemän eri ominaisuutta: kuljetus, laukausvoima, nopeus, tarkkuus, mielenpito (kuinka hyvin seuraa vastustajaa) ja pal-



Sivurajahoitto.

lonhallinta. Maalivahtien taso vaihtelee myös, mutta muuttujia on vain kolme: hyypt, estäminen ja kyky ottaa pallo käsiin.

2 Tohtori Wiili:

Kauhistus! Omituista, että tällaista tavaraa viitsitään edes julkaista. Goal on vaatimatomin futispeli mitä minä olen pelannut. Grafiikka, musiikki ja peliohjaus ovat huonot. Pelaajat sotkeutuvat ryhmäksi keskikentälle ja tuntuu lähes mahdottomalta pelata koko peliä. Haluaisin varoittaa tästä pelistä kaikkia niitä, jotka ovat odottelleet NES-konsolille uutta jalkapallopeliä, sillä tätä ei kestä pelata...

3 Toimitus:

Goal kuuluu NES-pelien heikompaan kastiin. Jopa kehnohko Kick Off pärjää hyvin vertailussa tämän kanssa. Positiivisiin puoliin kuuluu passeli määrä eri joukkueita, joista voi valita, kuten myös erilaiset kunnon turnaukset. Mutta siltikin itse pelaaminen on niin vaisua, ettei tätä voi varsinaisesti suositella. Hinta saa todellakin olla halpa, että tähän kannattaa uhrata omia pennosiaan.

PELAAJIA	PELIMUISTI
1-2	Salasana
PELINLUONNE	GAMELINK
Urheilu	-

● JALECO
VAIKEUSASTE

KESKITASOA

2,0	GRAFIikka	2,0	PELIOHJAUS
2,5	ÄÄNI	2,0	VIIHDE

Aiemmin julkaistuja

JALKAPALLOSPESSIAALI

Super Soccer

Pelikone: Super NES
Julkaisija: Nintendo
Pelaajia: 1-2
Pelimuisti: Salasana

Pisteet: 8

Super Soccer julkaistiin Suomessa samaan aikaan kuin itse SNES-konsolikin ja peli on säilyttänyt arvonsa yllättävän hyvin nämä vuodet. Voit valita oman suosikkimaajoukkueesi ja lähteä joko ystävyysotteluun tai asettua Nintendo Cup -turnaukseen, jossa 16 joukkuetta kamppailee keskenään voitosta. Sekä ystävyysotteluissa että cupissa voi pelata joko kaverin kanssa tai konetta vastaan.

Hyvä peliohjaus ja erikoinen näkökulma nostavat Super Soccerin parhaiden futispelien harvalukuisen joukkoon. Ellet ole peliä koskaan testannut, niin nyt on korkea aika.

Super Kick Off

Pelikone: Super NES
Julkaisija: Imagineer
Pelaajia: 1-2
Pelimuisti: -

Pisteet: 3

Super Kick Off on toiseksi vanhin Super Nintendo'n futispeli. Peli on paljon monipuolisempi kuin Super Soccer, sillä erilaisia joukkueita ja muita vaihtoehtoja on pilvin pimein. Super Kick Offin grafiikka on kuitenkin häijyimpiä mitä SNES-peleissä on nähty ja ottelut ovat melkein pelikelvottomia. Ainoaksi hyväksi puoleksi jää suuri valinnanvara. Muissa suhteissa peli on lohdutonta rojua.



Nintendo World Cup

Pelikone: Game Boy
Julkaisija: Nintendo
Pelaajia: 1-2
Pelimuisti: Salasana

Pisteet: 6

Nintendo World Cup oli ensimmäinen Game Boylle julkaistu futispeli ja se on edelleen ainoa kunnon vaihtoehto, jos haluaa pelata pikkuruudessa jalkapalloa. Kulmikkaan näköinen grafiikka ei tee häviä vaikutusta, mutta pelaaminen on silti mukavaa. Aloittelijan kannattaa valita paras joukkue ja harjoitella sillä taitojaan ennen kuin ryhtyy näpertelemaan valintojen ja muiden joukkueiden kanssa. Kaverin kanssa pelatessa Nintendo World Cup on todella hienoa, mutta yksin touhu käy vasyttäväksi ja turhan yksinkertaiseksi.

Kick Off

Pelikone: Game Boy
Julkaisija: Imagineer
Pelaajia: 1-2
Pelimuisti: -

Pisteet: 2

Kick Off on Game Boylla vielä heikompi kuin SNESillä, kuten olisi voinut olettaakin, joten se ei kuulu todellakaan toimituksen suosikkipeleihin. Valinnanvaraa on edelleen reilusti, mikä on hienoa, mutta suttuinen grafiikka ja toivoton peliohjaus riittävät tekemään hulluksi. Vaikka olisi fanaattinen futismies ja haluaisi pelata peliä myös pikkuruudessa, niin tämä räpellys on silti huono valinta. Siihen asti kun ilmestyy uusi GB:n futispeli, World Cup on ainoa järjkevä valinta.

Soccer

Pelikone: NES
Julkaisija: Nintendo
Pelaajia: 1-2
Pelimuisti: -

Pisteet: 5

Tässä on todellinen klassikko. Vuoden 1987 alussa ilmestyi NES-konsolin ensimmäinen futispeli, joka oli tehty vielä sitäkin reilusti aikaisemmin kolikkopelina sekä Japanin Panicom-versiona. Kuten kaikki muutkin tuon ajan urheilupelit (Ice Hockey, Volleyball, Pro Wrestling ym.) sisälsi Soccer väisua grafiikkaa ja vähän vaihtoehtoja, mutta itse pelaaminen tuntuu yhä hauskalta. Jos kaipaat ennen kaikkea mukavia otteluita, niin tätä klassikkoa ei kannata jättää huomiotta.

Tecmo Cup Soccer

Pelikone: NES
Julkaisija: Tecmo
Pelaajia: 1
Pelimuisti: Salasana

Pisteet: 4



Tämä on ilman muuta persoonallisim ja oudoin kaikista futispeleistä. Tecmo sai jostain päähänsä merkillisen ajatuksen kehittää jalkapallorooppeli, jossa ei ole tavanomaisia toimintoja tai strategioita. Musiikki rallattaa kivästi ja grafiikka on korkeatasoista, mutta perusajatus tuntuu liian häkellyttävältä. Japanissa on julkaistu pelille jo kaksi SNES-jatko-osaakin, mutta näitä ei tulla ilmeisesti julkaisemaan sen paremmin USA:ssa kuin Euroopassakaan. Eikä sitä kannata juuri hammitella.

Nintendo World Cup

Pelikone: NES
Julkaisija: Nintendo
Pelaajia: 1-4
Pelimuisti: Salasana

Pisteet: 7

Nintendo World Cupin NES-versio sisältää mahdollisuuden pelata jopa neljastaan yhtä aikaa, mikä lisää pelitunnelmaa reilusti. Tämän erikoisuuden ohella peissa ei juuri eroja sitten olekaan GB-versioon nähden. Grafiikka on ihan yhtä kulfmikasta ja turnaukset yhtä yksinkertaisia. Mutta jos saat kerättyä kolme innostunutta kaveria peliin ääreen, niin meininki nousee kattoon. Peli julkaistiin Suomessa konsolin mukana tulleella kolmen pelin kasetilla.

Kick Off

Pelikone: NES
Julkaisija: Imagineer
Pelaajia: 1-2
Pelimuisti: -

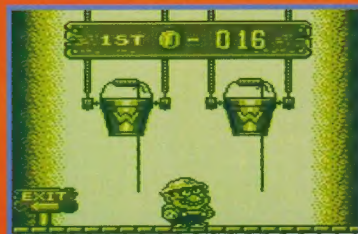
Pisteet: 2

Hyh hyh! Vielä yksi rasittava Kick Off -versio. NES-peli julkaistiin näistä ensimmäisenä ja se on myös tasoltaan kaikkein heikoin. Toiminnot ovat juuri sellaisia kuin GB- ja SNES-versioissaakin, joten tämäkin lähentelee pelikelvotonta tekelettä. Pelia saattaa liikkua vielä käytettyjen kasettien markkinoilla, mutta sitä ei ole mitään syytä lahtea metsästäämään. Ellei sitten halua välttämättä kiduttaa itseään.



WARIO LAND - SUP

Yllätys! Tällä kertaa Super Mario Landin pääosassa ei olekaan itse putkimies Mario, vaan hänen arkkivihollisensa ja serkkunsa Wario. Wario nähtiin viimeksi häijyn pomon roolissa pelissä Super Mario Land 2 ja nyt hän on palannut siis omaan seikkailuunsa. Mistä sitten johtuu, että Mario ja Wario eivät tule toimeen keskenään? Näin siinä kävi: kun molemmat vielä leikkivät lapsina keskenään iloisesti, niin nykyisin hyväntahtoinen sankarimme Mario kiusasi aina Wario-parkaa. Tämä jätti tietysti poikaan jälkensä ja Wario halusi kostaa Mariolle pelissä Super Mario Land 2. Tässä on varmasti opetus...



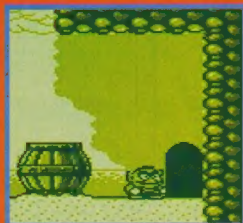
saa hankittua rakkaan linnansa. Tämän uuden tuttavien kanssa saa kiertää yli 40 erilaista kenttää. Matkalla kohtaa tietysti monia tuttuja hahmoja, jotka ovat puolestaan rikkaiden merirosvojen puolella.



kaan luovuttanut niin vähällä. Nyt saamme tutustua hänen uuteen suunnitelmaansa...

Wario haluaa hankkia rahaa oman linnan rakentamiseen, joten hän on alkanut vohkia kaikenlaista arvokasta rikkaita merirosvolaumalta. Tämä tuntuu tietysti helpommalta keinolta hankkia omaisuutta kuin työntekeminen. Wario ei ole lainkaan kiinnostunut siitä, ettei tämä ole lainmukaista, ja siitä joutuvat kärsimään monet muut ihmiset. Pelaaja saa siis seurailta Wariota hänen ryöväysreissuillaan ja tarkoituksena on kerätä riittävä määrä rahaa, että hän

Super Mario Landin kakkososassa Wario yritti vallata Marion linnan, mutta hän jäi kamppailussa kakkoseksi. Hän ei kuiten-



Wario käyttäytyy aivan samalla tavalla kuin Mario aiemmissa SML-peleissä. Hän osaa siis hypätä, poimia tavaroita ja jopa ampua vihollisia kaikenlaisilla apuvälineillä. Seuraavalla sivulla on lista keräiltävistä tavaroista.



PELAAJIA	PELIMUISTI
1	Paristo
PELINLUONNE	GAMELINK
Tasotilikka	-

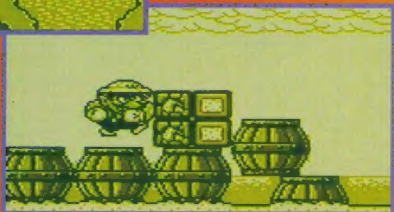
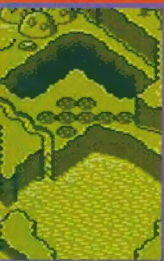
● NINTENDO
VAIKEUSASTE

KESKITASOA

9,0	GRAFIKKA	9,0	PELIOHJAUS
7,5	ÄÄNI	9,0	VIIHDE

GAME BOY

ER MARIO LAND 3



TÄHTI

Tähti tekee Warion hetkeksi aikaa näkymättömäksi. Lisäksi hän pystyy juoksemaan nopeammin. Kun Wario on näkymätön, hän saa sydämen jokaisesta vihollisesta, jonka päälle hän juoksee.

SYDÄN

Wario saa yhden sydänpisteen jokaisesta voitetusta kelmistä. Sydämen löytämällä saa kymmenen pistettä. Sata sydänpistettä keräämällä voi hankkia lisäelämän. Sydänpisteiden lukumäärä näkyy ruudun alareunassa.

AVAIN

Avaimilla pääsee aarrehuoneisiin. Kun löydät avaimen, täytyy seuraavaksi etsiä pääkallo-ovi, jossa on avaimenreikä. Ovet aukaisevat avaimet ovat kätkeviä myös aseina, kun haluat antaa konnille kyytiä.

KYPÄRÄT

Pelissä voi löytää kolmenlaisia kypäroitä. Kukin antaa Wariolle erilaisia ominaisuuksia. Tällaisia kypäroitä voi käyttää:

SARVIKYPÄRÄ

Warion hyökkäysten teho lisääntyy huomattavasti. Tiilet saa murskattua yhdellä osumalla. Kun hyppää ja painaa samaan aikaan alaspäin, niin rysähtää maahan ja tainnuttaa viholliset hetkeksi.

LENTOKYPÄRÄ

Wario voi lentää lyhyitä matkoja, kun B-nappia pitää pohjassa. Kun B-nappia painaa uudestaan lentomatka loppuu siihen. Lento-Wario pystyy myös hyppäämään pitemmälle ja juoksemaan nopeammin.

LOHIKÄÄRMEKYPÄRÄ

Kun Wariolla on lohikäärmekypärä päässään, niin B-nappin painalluksella voi syöstä tulta. Tämä on vahva ja tehokas ase.

WARION SALAISET VINKIT

Koska Wariolla on niin valtava hinku päästä omaan lintaan herraksi, hän on kirjannut muutamia vinkkejä, joiden avulla pystyy nopeammin keräämään tarvittavat rahavarannot. Tässä on kaksi yksinkertaista pääsääntöä, joi- ta ei saa unohtaa mikäli aikoo pärjätä Kitchen Islandin kamppailussa.

SÄÄNTÖ 1 – ÄLÄ UNOHDAA VIHOLLISEN RAHOJA!

Kun hyökkäät vihollisten päälle, ruutuun ilmestyy pieniä kultarahoja. Älä unohda missään tapauksessa keräillä näitä mukaasi!

SÄÄNTÖ 2 – SÄRJE TIILET!

Merirosvot ovat kätkenneet rahaa melkein joka paikkaan. Koikoita löytyy usein myös tiilien sisältä.

9

Toimitus:

Johan se olikin aika saada taas huippuluokan tasoloikka tälle pikku kannettavalle. Kun vai- suihin ja tavanomaisiin pe- leihin on ollut hukkua, niin tuntuu hyvältä nähdä uusi Super Mario Land, numeroltaan 3. Tuntui jotenkin hämmen- tävältä, että Nintendo on va- linnut päärooliin näin muhe- van antisankarin kuin Wario, vaikka se on tietysti vain pi- ristävää. Grafiikka seuraillee tuttuja kuvia, mutta musiikki on saanut selvästi uudenlaisen luonteen. Molem- mat ovat taattua laatua. Erin- omainen peliohjaus ja suuri määrä kenttiä nostavat pelin korkealle tavallisten tasoloi- kien yläpuolelle. Warioland jää ilman täysiä pisteitä, nippa nappa, koska niin suuri osa pelistä on tuttu jo ennestään. Kuitenkin tämä kannattaa hankkia, jos omistaa Game Boyn.

8

Tohtori Wiili:

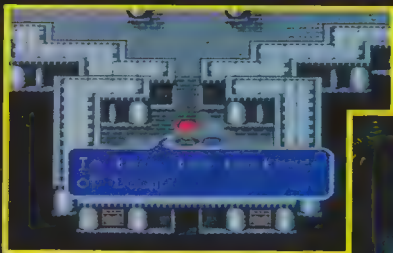
Tottahan Warioland – SML 3 on mainio tasoloikkapeli, mutta minua kiusaa se, ettei Nintendo ole osannut keksiä parannuksia sitten pelin SML 2. Wario on suurempi hahmo, eikä hän liuku niin sukkelasti kuin Mario, joten olen oikeastaan hiukan pettynyt tämän huikean sarjan kolmanteen osaan. Mutta toisaalta vertailen nyt Wario- landia yhteen kaikkien aikojen parhaista tasoloi- kista, mikä saattaa olla vähän epäreilua. Jos rinnalle laitetaan Flintstones ja Tom & Jerry, niin Warioland on aivan huippu- luokkaa. Ei siis mikään epä- onnistunut, muttei yllättävä- kään uutuuks.



Lufia

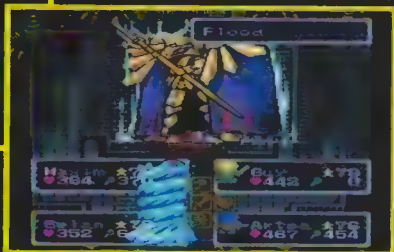
the Fortress of Doom

Tarina sai alkunsa yli sata vuotta sitten, kun neljä myrkyllistä sielua Kaos, Hävitys, Terrori ja Kuolema levittivät pimettä voimaansa maahan. Monet soturit taistelivat tuloksetta vastaan ja kun kansa lopulta oli täysin voimaton, päätti neljä sinikkääntä soturia ryhtyä viimeiseen urheaan yritykseen. Maxim, Arlen, Guy ja Selan lähtivät kamppailuun saarelle, jolla on linnahe Fortress of Doom. He ryhtyivät vuosisadan taisteluun ja voittivat sen.



Sinikkien rikkojien Fortress of Doom, jossa liittyy neljettä eri vihollista.

Tässä joukkoilla on vastassaan ensimmäinen näistä neljästä.



Vuosisataa myöhemmin me eksymme tähän maahan ja huomaamme helposti, että ongelmia on yhä roppakaupalla. Neljä pahaa voimaa ovat palanneet. Nyt täytyy asettua Maximin saappaisiin, kerätä uusi joukko urheita sotureita ja palauttaa rauha maahan...

PELAAJIA	PELIMUISTI
1	Paristo
PELINLUONNE	GAMELINK
Rooliopeli	-

● TATO
 VAIKEUSASTE

KESKITASOA

7,0	GRAFIikka	7,0	PELIOHJAUS
8,5	ÄÄNI	9,0	VIHDE

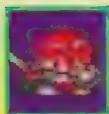
Olemme jaksaneet marmattaa kauan kunnollisten roolipelien puuttumisesta Suomen markkinoilta. Lufia on tulossa Pohjoismaihin, vaikka Suomen julkaisusta ei ole tehty vielä päätöstä. Peli on rakennettu samaan tapaan kuin useimmat japanilaiset roolipelit. Tehtävänä on ohjailla laajassa maailmassa useamman hengen ryhmää ja käydä kamppailuita vastaan asetettävien vihollisten kanssa vuo-



Käynti pelin toisessa kylässä. Vaikkei sitä huomaisikaan, niin esukkailla on suuria vaikeuksia.

PÄÄHENKILÖT

Sankari



Paasankari on Maximin sukulinainen, joka on perinyt kaikki tämän ominaisuudet. Pelaaja on siis sekä vahva että rohkea, mikä antaa mahtavat taistelukyvyt. Lisäksi voi hallita koko joukon maagisia voimia.

Lufia



Lufia on sankarin lapsuudenystävä, joka haluaa vakitavallaan mukaan seikkailuun. Tämä tyttö on melko heikko ja vaikea pitää hengissä alkuun, mutta sitä mukaa kun hän oppii taikavoimia, tulet saamaan hänestä arvaamatonta hyötystä.

Aguro



mutta ei osaa ainoatakaan taikaa.

Aguron kohtaa vasta muutaman tunnin pelaamisen jälkeen. Hän on ollut aikaisemmin Lorbenian armeijan komentaja, mutta hän erosi tehtävästään voidakseen olla apuna taistelussa pahaa vastaan. Hän on todella vahva,

Jerin



Viimeisena joukkoon liittyy Jerin. Tämä naisenpuoli on puoliksi keijukainen ja puoliksi ihminen, mistä voi olla seikkailussa korvaamatonta apua. Hän on ainoa, joka osaa lukea keijujen kirjoitusta ja löytää tien halki Lost Forestin.

KOMENNOT

Taistelutilanteissa on valittavana viisi RPG-peleistä tuttua komentoa: **fight** (taistele), **magic** (taika), **item** (esine), **guard** (suojautu) ja **run away** (pakene). Kullakin komennolla on oma symbolinsa: miekka, sauva, arkku, kilpi ja keppi.

9

Tohtori Wiili:

Lufia on sopiva peli sellaiselle, jolla on reilusti aikaa ja paljon kärsivällisyyttä. Kahdentoista tunnin pelin jälkeen tuntuu siltä kuin selvittämiseen menisi kymmenkertainen aika vielä. Mutta tämä ei ole mikään heikkous pelissä, päinvastoin. Jos pelistä täytyy pulittaa vaikkapa 600 markkaa, niin onhan se hienoa, että selvittäminen ei suju yhdessä päivässä. Lufia on ehta roolipeli, jossa on laaja valikoima loitsuja, aseita ja kaameita vihollisia. Musiikki on komeaa ja luo roolipelille elintärkeää tunnelmaa. Grafiikka kuuluu omalla sarallaan aivan kärkipäähän, joten Taitoa voi vain onnitella uudesta menestyksestä pelinteosta.

LOITSUT

Tässä on pieni esittely siitä miten magiaa käytetään. Nämä loitsut oppii pelin alkupäässä. Numerot kertovat montako magiapistettä tarvitaan ja kirjaimet osoittavat kuka hallitsee loitsun (S=sankari, J= Jerin, L=Lufia).

<table border="1"> <tr><td>Shield</td><td>2</td><td>MP L</td></tr> <tr><td>Spark</td><td>6</td><td>MP J</td></tr> <tr><td>Statue</td><td>3</td><td>MP S</td></tr> <tr><td>Strong</td><td>3</td><td>MP S, J, L</td></tr> <tr><td>Stronger</td><td>5</td><td>MP S, L</td></tr> <tr><td>Stun</td><td>2</td><td>MP J</td></tr> <tr><td>Waken</td><td>4</td><td>MP L</td></tr> <tr><td>Warp</td><td>8</td><td>MP J</td></tr> </table>	Shield	2	MP L	Spark	6	MP J	Statue	3	MP S	Strong	3	MP S, J, L	Stronger	5	MP S, L	Stun	2	MP J	Waken	4	MP L	Warp	8	MP J	<table border="1"> <tr><td>Shield</td><td>2</td><td>MP L</td></tr> <tr><td>Spark</td><td>6</td><td>MP J</td></tr> <tr><td>Statue</td><td>3</td><td>MP S</td></tr> <tr><td>Strong</td><td>3</td><td>MP S, J, L</td></tr> <tr><td>Stronger</td><td>5</td><td>MP S, L</td></tr> <tr><td>Stun</td><td>2</td><td>MP J</td></tr> <tr><td>Waken</td><td>4</td><td>MP L</td></tr> <tr><td>Warp</td><td>8</td><td>MP J</td></tr> </table>	Shield	2	MP L	Spark	6	MP J	Statue	3	MP S	Strong	3	MP S, J, L	Stronger	5	MP S, L	Stun	2	MP J	Waken	4	MP L	Warp	8	MP J
Shield	2	MP L																																															
Spark	6	MP J																																															
Statue	3	MP S																																															
Strong	3	MP S, J, L																																															
Stronger	5	MP S, L																																															
Stun	2	MP J																																															
Waken	4	MP L																																															
Warp	8	MP J																																															
Shield	2	MP L																																															
Spark	6	MP J																																															
Statue	3	MP S																																															
Strong	3	MP S, J, L																																															
Stronger	5	MP S, L																																															
Stun	2	MP J																																															
Waken	4	MP L																																															
Warp	8	MP J																																															

Toimii juuri niin kuin esine Antidote.

Shield 2 MP L

Kilpi suojaa vihollisen loitsuilta.

Spark 6 MP J

Tuliloitsu, joka polttaa kaikkia vihollisjoukossa.

Statue 3 MP S

Tämä muuttaa ihmisiä kivistä aiksi.

Strong 3 MP S, J, L

Palauttaa pienen osan pelaajan osumapisteistä (HP).

Stronger 5 MP S, L

Palauttaa enemmän osumapisteitä.

Stun 2 MP J

Lääke jäähdyttämistä vastaan.

Waken 4 MP L

Herättää kaikki ryhmän jäsenet.

Warp 8 MP J

Tämän avulla voi siirtyä halua maansa kylään.

Absorb 1 MP J, L

Imaise itsellesi vihollisen magiapisteet (MP).

Bang 10 MP L

Aiheuttaa suurta vahinkoa vihollisille taistelutilanteessa.

Deflect 3 MP L

Tämä ehkäisee vihollisen loitsujen vaikutusta.

Dew 5 MP L

Vesiloitsu tuottaa vahinkoa kokonaiselle vihollisjoukolle.

Drain 3 MP S, L

Tämä pudottaa vihollisen suojapisteitä (DFP).

Escape 8 MP J

Tämän avulla voi paeta luolista

ja sokkeloista.

Flash 2 MP L

Lähetää voimakkaan salaman vihollista kohti.

Float 2 MP S

Kellumalla pääsee helpommin vaarallisten suoluoteiden yli.

Fright 4 MP L

Säilyttää kaikki viholliset taistelun ollessa käynnissä.

Frost 9 MP J

Lähetää jääkiteitä, jotka vahingoittavat vihollislaumaa.

Poison 2 MP S, J

Pelastaa myrkytetyn pelaajan.

Tässä onkin jo tarpeeksi tietoa, että Lufian saa hallintaan. Ohjekirjasta saa vielä reilusti lisää tietoja, joten alkuun pääsemään ei voi olla liian vaikeaa, vaikkei olisikaan pelannut koskaan ennen tämän tyyppistä roolipeliä. Onnea matkaan!

9

Toimitus:

Tässä olisi jälleen mainio, aito japanilainen roolipeli, jonka näkisi mielellään Suomen markkinoilla. Vaikka parempiakin tämän lajin pelejä on tehty, niin Lufia on erittäin hieno seikkailu. Grafiikka on tyylikästä roolipeliksi ja musiikki on sekä tunnelmaa luovaa että kulkevaa (paitsi taistelutilanteissa, joissa se jää jankkaamaan). Kuten roolipeleissä yleensäkin, menee pelin selvittämiseen paljon aikaa. Syynä ei ole niinkään pelin vaikeus kuin seikkailun laajuus. Lufia on peli, johon toimituksen väki on uhrannut eniten aikaa viime kuukausina. Tätä voi suositella lämpimästi asiasta kiinnostuneille.



Taistelussa kolmen vahvan ritarin kanssa. Käytät ryhmäsi kaikkia voimia heidän lyömiseensä.



Panic Restaurant

Ravintolassa Eaten tapahtuu merkittäviä asioita. Mutanttiruoat käyvät kokki Cookyn kimppuun ja hän epäilee, että aikaisempi työkaveri O'Dove on tämän kehityksen takana. Nyt Cookyn täytyy lähteä roistojahtiin, mutta hänen tielleen ilmestyy yhä uusia vihanneksi, perunoita, helloja ja kasareita, jotka kaikki ovat ilkeän O'Doven asialla.

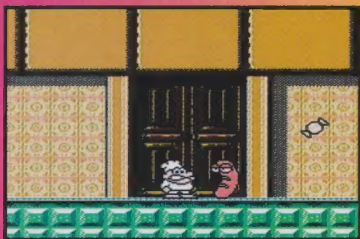


Voi ei! Taas tuli yksi osuma.



Kokki voi yrittää pärjällä paistinpannun kanssa.

Taiton pari vuotta vanha tasoloiikkapeli perustuu aika pimeään tarinaan, mutta pelissä on käytetty silti hyvälaatuisia aineksia. Cookyn täytyy loikata ja mätkiä tiensä kuuden kentän lävitse, jotka muodostuvat kaikki eri ruokalajeista. Ruokalistalta näkee mitä seuraavalta pomolta voi odottaa.



Makkarat ja muut ruoat ilmestyy tielle joka puolella kenttiä.

Kun Cooky saapuu ravintolaansa, hänen kimpuunsa käyvät hyppivät porkkanat ja nopsajalkaiset kanat. Paistinpannun avulla voi yrittää taltuttaa oikullisia ruoka-aineita ja pian saa käyttöön myös haarukoita ja kauhoja. Jonkin ajan kuluttua vastassa on ensimmäinen pomo, pop cornea pursuava kattila. Anna sille muutama nopea isku, niin kattila posjahtaa ja voit pistellä paukkumais-sit parempiin suihin.

Seikkailu jatkuu ravintolan lävitse ja saat vastassa sellaisia pomoja kuten Cheesy Burger ja Ice Scream. Kun kiipeät tiettyjä portaita ylös, pääset bonuskenttiin, joissa voi muun muassa kalastaa ja kerätä munia.

4 Tohtori Wiili

No jaa, onhan sitä parempiakin pelejä nähty. Ehkä talon ympäri juokseminen paistinpannu kädessä on meikäläiselle turhan outo seikkailulaji tasoloiikkaankin. Toikkarointi alkoi väsyttää turhan nopeasti, jolloin teki mieli työntää kasetti kaapin perälle. Kannattaa varmaan siis testata ennen ostamista.

5 Toimitus

Tällaiseksi "halpajulkaisuksi" Panic Restaurant on ihan kelvollinen tasoloiikka. Ei tätä kannata vertailla Taiton menestyksen Little Samson kanssa, mutta nuoremmille Nintendo-pelaajille, jotka pitävät Marion tyylistä seikkailusta, tämä saattaa olla hyväkin valinta. Tuttua mutta turvallista hyppelemistä.

PELAAJIA	PELIMUISTI
1	EI
PELINLUONNE	GAMELINK
Tasoloiikka	-

● TAITO
VAIKEUSASTE
KESKITASOA

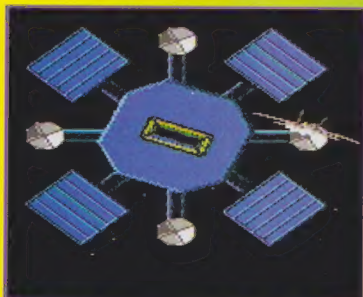
5,0	GRAFIIKKA	6,5	PELIOHJAUS
5,0	ÄÄNI	6,0	VIIHDE

CAPTAIN SKYHAWK

NES-konsolille on tehty vähänlaisesti uusia pelejä, joten tällaisten vanhempien halpispelien julkaiseminen on järjettä. Captain Skyhawk on Raren Mindscapelle tuottama lentopeli, jota on nyt kaupan halvempikiintaisena painoksesta. Raren linja tuntuu tätä nykyä todella hämärältä. He sekoittavat huippupelit ja pohjanoteeraukset onnellisesti keskenään. Kehumme mielellämme sellaisia menestyksiä kuin R.C. Pro-Am ja Battletoads, mutta miten sama yhtiö eksyy sellaiseen rojuun kuin High Speed? Katsotaanpa mihin kastiin Captain Skyhawk kuuluu.



Nämä näkymät muistuttavat paljon peliä Top Gun.



Yritä telakoitua avaruusasemalle. Muista ohjata alusta suurella tarkkuudella.

Istut nyt todellisen huippukoneen ohjaimissa. Tehdävänä on pudottaa taivaalta vieraan vallan voimat, jotka hyökkäävät maahan. Pelissä lennetään yli alueiden, joissa riittää yllin kyllin vihollisia ja pomoja, kunnes lopulta saadaan vastaan todellinen päävihollinen. Seudut ja näkymät vaihtelevat melko vähän. Pääkohtauksissa lentokoneesi nähdään vinosti ylhäältä päin ja maasto on jonkinlainen ruudukko, jossa on eri korkeustasoja. Bonuskentät muistuttavat enemmän tavallisia lentopelejä, sillä niissä konetta katsotaan takaapäin. Koneen voi aseistaa tekemällä kauppoja. Erilaisia vaihtoehtoisia aseita on suuri määrä. Captain Skyhawk on kovan tehtävän edessä, jos hän aikoo selvittää voittajana.

4

Tohtori Wiili:

Vaativattomat taustat kiinnittävät ensimmäiseksi huomion. Vasta sitten panee merkille mainion peliohjauksen, joka on suuri plussa pelille. Koneella pystyy keppittämään sujuvasti kaikkien kenttien lävitse. Toinen hieno puoli pelissä on kaupassa poikkeaminen, jolloin voi varustella konetta uusilla aseilla. Valittavasti nämä kaksi puolta jäävätkin sitten ainoiksi hyväksi asioiksi. Loput ovat vaisua tavaraa. Tylysiä kenttiä, liian samanlaisia vihollisia ja pomoja. Eli ei Captain Skyhawk paljoa tarjoa halvallakaan hinnalla.

5

Toimitus:

Ensimmäisellä silmäyksellä Captain Skyhawk vaikutti noin kahden pisteen peliltä, mutta tarkemmassa testissä kävi ilmi, että siinä kuitenkin on sovittavat puolensakin. Kunhan ensimmäisen kehnon kentän läpi selviää, saa paljon hauskeempaa tekemistä. Mikään mestariteos tämä ei ole, mutta kuitenkin kokeilun väärti. Varsinkin kun ajattelee miten vähän lentopelejä Nintendoille julkaistaan.

PELAAJIA

1

PELIMUISTI

EI

● MINDSCAPE
VAIKEUSASTE

GAMELINK

-

PELINLUONNE

Lentotoiminta

KESKITASOA

5,0

GRAFIikka

7,5

PELIOHJAUS

4,0

ÄÄNI

4,5

VIIHDE



Kid Icarus lennähti Nintendo-pelaajien koteihin melkoisella ryminällä vuonna 1987. Peli on tätä nykyä melkein saman luokan klassikko kuin Zelda- ja Mario-pelit. Pelin tarina on seuraavanlainen.

Joudumme palaamaan kauas taaksepäin, aikaan jolloin jumalat ja ihmiset viettivät yhdessä rauhomaista rinnaneloa. Silloin oli olemassa kuningaskunta nimeltään "Enkeleiden maa". Kuningaskuntaa hallitsi kaksi kaunista jumalatar, valon jumalatar Palutena ja pimeyden valtiatar Medusa. Palutena vihahti ihmisten elintavat ja hän antoi heille valoa ja lämpöä. Medusa sitä vastoin vihasi ihmisiä ja hän nautti voidesaan jättää ihmisten viljapellot pimeään kuitumaan. Palutena tympääntyi näihin tempauksiin, muutti Medusan kauheaksi hirviöksi ja siirsi hänet maan alle. Medusan viha oli niin suurta, että hän yhdisti voimansa maanalaisten hirviöiden ja pahojen henkien kanssa. Lopulta Medusalla oli kokonainen armeija ilkiöitä, jotka kävivät hyökkäykseen Palutena vastaan. Hyökkäys tuotti tulosta ja Palutenan joukot kärsivät suuria vahinkoja. Eikä tässä vielä kaikki. Kolme pyhää aarretta - Peilikilpi, Valon nuoli ja Pegasoksen siivet - katosi myös kamppailussa. Palutena joutui itse vangiksi ja hänet suljettiin taivaalla olevan palatsin kellariin. Vankeuden aikana Palutenan voimat kävivät yhä heikommiksi. Viimeisenä toivonaan Palutena kutsui enkelin nimeltä Pete apuun. Voi ko Pete palauttaa järjestyksen, löytää aarteet ja pelastaa Palutenan? Kaikki on pelaajan taidoista kiinni...

Tältä se tuntui silloin.

Kid Icarus olisi saanut epäilemättä kunniaelman Huippupeli, jos tämä lehti olisi ilmestynyt jo vuonna 1987. Seikkailu oli yksi parhaiten tehdyistä aikanaan ja ennen kaikkea grafiikka ja mukava musiikki olivat selviä edistysaskeleita. Pelissä saattoi löytää bonuskenttiä, piipahtaa kaupassa ja taistella rankkoja pomoja vastaan. Jos lisäksi oli niin etevä, että sai aarteita käsiinsä, niin pystyi lentämään niiden avulla jonkin matkaa. Pistettä olisi pitänyt antaa silloin täysi kymppi.

Tätä mieltä nykyään.

Kyllä vanhoista Nintendon peleistä voi riittää hupia nykyäänkin. Kid Icarus on edelleen pätevää jälkeä grafiikan puolesta, kuten niin monet muutkin Nintendon vanhoista peleistä. Kaikki ne, jotka eivät ole peliä koskaan testanneet, voivat tehdä hyvät kaupat jossain käytettyjen liikkeissä. Ellei rahaa tunnu riittävän uutuuspeleihin, niin Kid Icarus on hauska vaihtoehto, vaikka se niin vanha onkin.



PELAAJIA	PELIMUISTI
1	Salasana
PELINLUONNE	GAMELINK
Tasoloikka	-

● KONAMI
VAIKEUSASTE

KESKITASOA

XX GRAFIIKKA	XX PELIOHJAUS
XX ÄÄNI	XX VIIHDE